



FEATURING  
**FORTNITE**

**REGOLAMENTO UFFICIALE  
GILLETTE BOMBER CUP 2019**

# SOMMARIO

SOMMARIO	2
1. DEFINIZIONI	3
2. GIOCATORI	3
2.1. Idoneità alla partecipazione	3
3. STRUTTURA DEL TORNEO	3
3.1. Online Qualifier	3
3.2. Last Chance Qualifier	4
3.3. Finali Lucca Comics & Games	4
4. SVOLGIMENTO DEL TORNEO	4
4.1. Partecipazione all'Online Qualifier	4
4.2. Partecipazione al Last Chance Qualifier	4
4.3. Disconnessione durante un match	5
4.4. Pause tra le partite	5
4.5. Montepremi Grand Finals	5
5. CODICE DI CONDOTTA	5
5.1. Integrità della competizione	5
5.2. Responsabilità sottocodice	7
5.3. Penalità	8
6. ULTERIORI DISPOSIZIONI	8

**Prendendo parte al torneo, ciascun giocatore dichiara di aver preso visione dell'intero regolamento e di accettare quanto indicato al suo interno. PG Esports, in quanto organizzatore e responsabile unico del torneo, si riserva il diritto di apportare modifiche al regolamento in qualsiasi momento per garantire l'integrità ed il corretto svolgimento della competizione.**

# 1. DEFINIZIONI

- 1.1. La GILLETTE BOMBER CUP (“**BOMBER CUP**” o “**Competizione**”) è una competizione sportiva regolamentata dal settore Giochi Elettronici Competitivi (“**GEC**”);
- 1.2. I finalisti vengono scelti attraverso 4 match di qualificazione online e 4 match di qualificazione (“**Qualifier**”) dal vivo direttamente al Lucca Comics & Games.

## 2. GIOCATORI

### 2.1. Idoneità alla partecipazione

- 2.1.1. Il giocatore deve avere un’età minima di 16 anni compiuti;
- 2.1.2. Il giocatore per accedere alla competizione deve essere in possesso di una tessera ASI - **GEC** valida per l'anno in corso. Lo staff di **GEC**, previa comunicazione a PG Esports, si riserva a tal proposito il diritto di effettuare verifiche a campione;
- 2.1.3. Il giocatore deve essere in possesso delle credenziali per l’accesso al proprio account Epic Games;
- 2.1.4. Il giocatore deve essere di nazionalità o residenza italiana legalmente riconosciuta;
- 2.1.5. Per partecipare ai **Qualifier** i giocatori non devono essere nella lista dei giocatori già qualificati;

## 3. STRUTTURA DEL TORNEO

### 3.1. Online Qualifier

- 3.1.1. Gli **Online Qualifier** saranno suddivisi in 4 match in 4 giorni diversi. (vedi calendario al punto 3.1.2):
  - **100** giocatori;
  - I migliori giocatori della leaderboard di ogni **Qualifier Match** si qualificano per le finali dal vivo al **Lucca Comics & Games**;
  - **Point System:**

Vittoria Reale:	10 Punti;
2° - 5° Posto:	7 <i>Punti</i> ;
6° - 15° Posto:	5 <i>Punti</i> ;
16° - 25° Posto:	3 <i>Punti</i> ;
Uccisione:	1 <i>Punto</i> .
- 3.1.2. Calendario:
  - 1° Match: 18 Ottobre dalle 18:30
  - 2° Match: 19 Ottobre dalle 18:30
  - 3° Match: 21 Ottobre dalle 18:30
  - 4° Match: 22 Ottobre dalle 18:30

## 3.2. Last Chance Qualifier

3.2.1. I **Last Chance Qualifier** sono suddivisi in 4 match durante Mercoledì 30 Ottobre a parte dalle ore 14:00:

- **56** giocatori;
- **Point System:**

Vittoria Reale:	10 Punti;
2° - 5° Posto:	7 <i>Punti</i> ;
6° - 15° Posto:	5 <i>Punti</i> ;
16° - 25° Posto:	3 <i>Punti</i> ;
Uccisione:	2 <i>Punti</i> .
- I campioni di ogni **Qualifier Match** si qualificano per le finali dal vivo al **Lucca Comics & Games**;

## 3.3. Finali Lucca Comics & Games

3.3.1. La finale dal vivo si svolge *31 Ottobre 2019* a Lucca;

3.3.2. La finale viene svolta con le seguenti caratteristiche:

- **56** Giocatori finalisti;
- **6** Match;
- **Point System:**

Vittoria Reale:	10 Punti;
2° - 5° Posto:	7 <i>Punti</i> ;
6° - 15° Posto:	5 <i>Punti</i> ;
16° - 25° Posto:	3 <i>Punti</i> ;
Uccisione:	1 <i>Punto</i> .

# 4. SVOLGIMENTO DEL TORNEO

## 4.1. Partecipazione all'Online Qualifier

4.1.1. Il giocatore deve rispettare il punto 2.1 nella sua interezza;

4.1.2. Gli Ufficiali di Torneo forniscono, tramite i canali social PG Esports, tutte le informazioni e link necessari all'iscrizione;

4.1.3. Per partecipare al Torneo basta entrare nel [Canale Discord Ufficiale](#) e seguire le indicazioni degli Ufficiali di Torneo.

## 4.2. Partecipazione al Last Chance Qualifier

4.2.1. Il giocatore deve rispettare il punto 2.1 nella sua interezza;

4.2.2. L'iscrizione avverrà all'ingresso dell'area GILLETTE del Lucca Comics & Games.

### 4.3. Disconnessione durante un match

- 4.3.1. Questa infrazione avviene quando un giocatore si disconnette da una partita o un match in corso. Un match si considera iniziato nell'esatto momento in cui il *Battlebus* entra nella mappa.
- 4.3.2. Dopo l'inizio di un match, se un giocatore lascia la lobby di gioco, verrà considerato sconfitto e gli verrà assegnata una posizione in classifica successiva a quella dell'ultimo giocatore sconfitto o disconnesso.

### 4.4. Pause tra le partite

- 4.4.1. Ciascun giocatore è tenuto a presentarsi all'orario di inizio del match. Per questo motivo, è consigliato fare una pausa (compreso andare in bagno) tra un round e l'altro. Nel caso in cui un giocatore sia assente per l'inizio di un match, si applicheranno le seguenti penalità:
- per un ritardo inferiore ai 10 minuti, il giocatore riceverà un avvertimento. Al secondo avvertimento, il giocatore riceverà una sconfitta a tavolino nel match corrente o successivo.
  - per un ritardo superiore ai 15 minuti, il giocatore verrà rimosso dalla competizione.

### 4.5. Montepremi Grand Finals

- 4.5.1. Elenco premi e rispettiva posizione in classifica dell'atleta vincitore:
- 1° Classificato: 3.100 Euro
  - 2° Secondo Classificato: 1.800 Euro
  - 3° Terzo Classificato: 1.200 Euro
  - 4° Quarto Classificato: 1000 Euro
  - 5° Quinto Classificato: 900 Euro
- 4.5.2. I costi di viaggio e alloggio per i 4 vincitori qualificati dall'Online Qualifier che dovranno disputare le fasi finali presso il Lucca Comics & Games, sono interamente a carico dell'organizzazione.

## 5. CODICE DI CONDOTTA

### 5.1. Integrità della competizione

- 5.1.1. I giocatori sono tenuti a giocare sempre al massimo delle loro possibilità in ogni partita della competizione ed evitare qualsiasi comportamento in contrasto con i principi di sportività, onestà o fair play. Violando questa regola si incorrerà in penalità a discrezione degli Ufficiali di Torneo. Tutte le decisioni riguardo a queste violazioni sono a sola discrezione degli ufficiali di torneo. Gli esempi di seguito sono elencati a solo scopo illustrativo;
- 5.1.2. Collusione, definita come cooperazione o cospirazione al fine di barare o ingannare gli altri. La cooperazione o cospirazione può avvenire tra giocatori e/o organizzazioni,

e viene messa in atto a solo beneficio delle parti coinvolte nella cooperazione o cospirazione. La collusione include, ma non è limitata a, atti come:

- Soft play, definito come qualsiasi accordo tra giocatori per non giocare una partita con uno standard ragionevole di competizione;
- Accordarsi preventivamente per dividere montepremi e/o qualsiasi altra forma di compensazione;
- Inviare o ricevere segnali da fonti esterne, elettronici o di altro tipo, a/da un giocatore durante gli eventi live;
- Perdere volontariamente una partita a fronte di un compenso, o per qualsiasi altra ragione, oppure indurre un giocatore a farlo;

- 5.1.3.** Hacking, definito come qualsiasi modifica non autorizzata al client di gioco di Fortnite, l'utilizzo di qualsiasi dispositivo o programma di cheating, o un metodo analogo per barare;
- 5.1.4.** Exploiting, definito come sfruttare intenzionalmente qualsiasi bug in gioco a proprio vantaggio;
- 5.1.5.** Ringing, definito come giocare con l'account di un altro giocatore o richiedere forzatamente di farlo;
- 5.1.6.** Guardare monitor o schermi destinati agli spettatori;
- 5.1.7.** Disconnettersi intenzionalmente senza un motivo giusto e opportunamente ed esplicitamente segnalato;
- 5.1.8.** Qualsiasi altra azione che viola queste regole e/o gli standard stabiliti dalla competizione e dagli Ufficiali di Torneo;
- 5.1.9.** Un giocatore non può usare un linguaggio che sia osceno, ripugnante, volgare, offensivo, minaccioso, violento, calunnioso, diffamatorio o in qualsiasi modo sgradevole, oppure promuovere o incitare all'odio e alla discriminazione durante la competizione, all'interno o vicino alla area di gioco, in qualsiasi momento;
- 5.1.10.** Un giocatore non può usare alcuna struttura, servizio o attrezzatura fornita o messa a disposizione dagli Ufficiali di Torneo per postare, trasmettere, disseminare o in generale mettere a disposizione comunicazioni proibite;
- 5.1.11.** Un giocatore non può usare questo tipo di linguaggio sui social media o durante qualsiasi evento davanti ad un pubblico;
- 5.1.12.** Un giocatore non può compiere nessuna azione o gesto verso un giocatore avversario, un fan o un Ufficiale di Torneo che sia offensivo, derisorio, di disturbo o eccessivamente ostile;
- 5.1.13.** Maltrattare fisicamente gli Ufficiali di Torneo, i giocatori avversari o gli spettatori non sarà tollerato. Violazioni ripetute del protocollo, incluso ma non limitato a toccare il computer, il corpo o altre proprietà di un giocatore, risulteranno in penalità. I giocatori ed i loro ospiti (se presenti) dovranno trattare tutti gli individui presenti ad una partita con rispetto;
- 5.1.14.** Nessun giocatore può toccare o interferire con luci, videocamere o attrezzatura da studio. I giocatori non possono sedersi su sedie, tavoli o altra attrezzatura da studio. Tutti i giocatori devono seguire le istruzioni degli Ufficiali di Torneo. Durante una partita, i giocatori non potranno comunicare con nessuno eccetto con gli Ufficiali di Torneo presenti.

## 5.2. Responsabilità sottocodice

- 5.2.1. A meno che sia espresso diversamente, le offese e le infrazioni di questo regolamento sono punibili, siano esse compiute o no intenzionalmente. Tentativi di commettere infrazioni o offese sono punibili allo stesso modo;
- 5.2.2. Le molestie sono proibite. Le molestie sono definite come atti sistematici, ostili e ripetuti che hanno luogo in un considerevole periodo di tempo, oppure come un singolo episodio oltraggioso, entrambi intesi ad isolare o ostracizzare una persona o e/o colpire la sua dignità;
- 5.2.3. Le molestie sessuali sono proibite. Le molestie sessuali sono definite come avance sessuali indesiderate. La valutazione è basata su se una persona ragionevole considererebbe la condotta come non desiderata o offensiva. C'è tolleranza zero per qualsiasi minaccia o coercizione a sfondo sessuale o la promessa di vantaggi a fronte di favori sessuali;
- 5.2.4. I giocatori non possono offendere la dignità o l'integrità di una nazione, una singola persona o un gruppo di persone attraverso parole o azioni che siano sprezzanti, discriminatorie o denigratori sulla base di razza, colore della pelle, etnia, nazionalità o origine sociale, genere, linguaggio, religione, opinione politica o altra opinione, stato finanziario, di nascita o qualsiasi altro stato, orientamento sessuale o qualsiasi altra ragione;
- 5.2.5. I giocatori non possono dare, fare, pubblicare, autorizzare o avallare qualsiasi affermazione o azione che abbia, o che potrebbe avere, un effetto svantaggioso o deleterio per l'interesse maggiore di PG Esports o i suoi affiliati o Fortnite come determinato a sola ed assoluta discrezione degli Ufficiali di Torneo;
- 5.2.6. I giocatori possono ricevere o gli potrebbe venire richiesta la sottomissione di documentazione per approvazione o visibilità durante la competizione. Questa documentazione è necessaria per mantenere alte le aspettative durante il corso della GILLETTE BOMBER CUP. Se ad un giocatore viene detto di non rilasciare informazioni poiché questo può danneggiare il processo competitivo, ed il giocatore procede comunque a rilasciare suddette informazioni, allora il giocatore sarà soggetto a penalità;
- 5.2.7. Se gli Ufficiali di Torneo determinano che un giocatore abbia violato il Codice di Condotta, i termini di utilizzo di Fortnite o altre regole del gioco, gli Ufficiali di Torneo possono assegnare penalità a loro sola discrezione. Se un giocatore viene contattato da un Ufficiale di Torneo per discutere di una investigazione, il giocatore è obbligato a dire la verità. Se un giocatore trattiene informazioni o inganna un Ufficiale di Torneo creando ostacolo alla investigazione, allora il giocatore stesso è soggetto a penalità;
- 5.2.8. Un giocatore non può essere coinvolto in alcuna attività che è proibita dalla legge, dalla normativa vigente o da accordi, e che può portare o può essere ragionevolmente ritenuto che porti a condanna in qualsiasi giurisdizione o foro competente;
- 5.2.9. Un giocatore non può rivelare alcun tipo di informazione confidenziale fornita dagli Ufficiali di Torneo o qualsiasi affiliato, attraverso nessun canale di comunicazione;
- 5.2.10. Nessun giocatore può offrire o accettare alcun tipo di dono o ricompensa per un giocatore, coach, manager, Ufficiale di Torneo, dipendente di PG Esports o persona connessa con o dipendente di un altro giocatore facente parte della **BOMBER CUP**, per un servizio promesso, reso o che verrà reso in caso di sconfitta o tentativo di

sconfitta di giocatore che compete. L'unica eccezione a questa regola dovrà essere in caso di compensazione basata sulle performance pagata ad un giocatore da parte di uno sponsor o del proprietario dell'organizzazione per cui gioca;

- 5.2.11. Nessun giocatore può rifiutarsi o non riuscire a mettere in pratica le ragionevoli istruzioni o decisioni degli Ufficiali di Torneo;
- 5.2.12. Nessun giocatore può offrire, concordare, cospirare o provare ad influenzare l'esito di una partita o una serie in nessun modo che sia proibito dalla legge o da questo regolamento;
- 5.2.13. Documentazioni o altre ragionevoli voci possono essere richieste in tempi differenti durante la competizione su richiesta degli Ufficiali di Torneo. Se la documentazione non è compilata secondo gli standard dettati dagli Ufficiali di Torneo, un giocatore può essere soggetto a penalità. Delle penalità possono essere imposte se le voci richieste non vengono ricevute e compilate secondo i tempi stabiliti;
- 5.2.14. Nessun giocatore o Ufficiale di Torneo può prendere parte, che sia direttamente o indirettamente, in scommesse o gioco d'azzardo su qualsiasi risultato della **BOMBER CUP**.

### 5.3. Penalità

- 5.3.1. Qualsiasi persona che viene trovata o ha tentato di essere coinvolta in qualsiasi atto che gli Ufficiali di Torneo ritengono, a loro sola e assoluta discrezione, costituisca gioco scorretto, sarà soggetta a penalità. La natura e l'estensione della penalità imposta dovuta a questi atti dovrà essere a sola e assoluta discrezione degli Ufficiali di Torneo;
- 5.3.2. Non appena scoperto un qualsiasi giocatore che abbia commesso una violazione di questo regolamento, gli Ufficiali di Torneo possono assegnare le seguenti penalità:
  - Avvertimento verbale ("**WARNING**")
  - Perdita di partite o serie di partite
  - Squalifica
- 5.3.3. Infrazioni ripetute saranno soggette a penalità inasprite, fino a, ed inclusa, la squalifica e l'impossibilità a future partecipazioni a tornei PG Esports. Viene fatto notare che queste penalità possono non necessariamente essere imposte in maniera sequenziale. Gli Ufficiali di Torneo, a loro sola discrezione, possono squalificare un giocatore per un primo episodio di offese se l'azione dello stesso è ritenuta abbastanza oltraggiosa da essere meritevole di squalifica dagli Ufficiali di Torneo.

## 6. ULTERIORI DISPOSIZIONI

- 6.1. Gli Ufficiali di Torneo hanno il diritto di pubblicare una dichiarazione riguardo la penalizzazione di giocatore. Qualsiasi giocatore che venga nominato in questa dichiarazione rinuncia con il presente atto al diritto ad azioni legali contro PG Esports e/o qualsiasi azienda madre, sussidiaria, affiliata, dipendenti, agenti o liberi professionisti a causa della pubblicazione della suddetta dichiarazione;
- 6.2. Tutte le decisioni riguardanti l'interpretazione di queste regole, idoneità dei giocatori alla partecipazione, la pianificazione e l'organizzazione della GILLETTE BOMBER



CUP e le penalità per cattiva condotta, sono unicamente nelle mani degli Ufficiali di Torneo, le cui decisioni sono irrevocabili;

- 6.3. Questo regolamento può essere corretto, modificato o integrato dagli Ufficiali di Torneo, al fine di assicurare il fair play e l'integrità della competizione ufficiale.

Per qualsiasi dubbio o problematica relativa alla GILLETTE BOMBER CUP contattare lo staff via email a [a.marucci@pgesports.gg](mailto:a.marucci@pgesports.gg) o [m.soranno@pgesports.gg](mailto:m.soranno@pgesports.gg).